

Dossier de l'atelier : Atelier Jeu vidéo

PRESENTATION

Tu aimes l'univers du jeu vidéo et tu souhaites créer un jeu vidéo à ton image en développant ton propre univers ! Cet atelier de découverte de l'univers du jeu vidéo et de création de jeu vidéo sur Unity est fait pour toi !

Au programme...

- **Création d'univers (personnage, histoire, niveaux de jeu...)**, découverte des fonctionnalités d'Unity 3D*, programmation et **conception d'un ou plusieurs mini-jeux vidéo**. L'objectif de l'atelier est d'apprendre à programmer sur le moteur 3D Unity afin de créer un ou plusieurs mini-jeux. A l'issue de l'atelier, tu seras en mesure de créer tes propres mini-jeux à la maison !

**Unity est un logiciel 3D temps réel multi-plateformes pour la création de jeux vidéo, très répandu dans l'industrie du jeu vidéo. Sa licence est gratuite au niveau du moteur.*

- **Découverte des métiers du jeu vidéo (game designer, level designer, graphiste, character designer...)**

- **Point sur son projet de formation : quelle école choisir ? quelle formation ?**

PROGRAMME (partie conception jeu)

Des conférences seront incluses pour faire découvrir les métiers du jeu vidéo et faire le point sur son projet de formation

Jour 1 : Brainstorm, conception graphique, définitions et analyses gameplay et level design.

Jour 2 : Travaux pratiques platformer 2D

Jour 3 : Level design FPS 3D

Jour 4 : Personnalisation graphique & réglages gameplay

Jour 5 : Polish, derniers réglages et export du jeu pour PC ou Mac

Présentation des travaux à distance le vendredi à 16h

MODALITES PRATIQUES

Lieu : CAMPUS SAINT-MARCEL (73 boulevard Saint-Marcel, Paris 13)

Accueil : le 1er jour, l'accueil a lieu à partir de 9h45 dans le hall de l'école.

Dates & horaires : du lundi au vendredi de 10h00 à 17h00

Pause méridienne : de 12h30 à 13h30. Le coin restauration de la cafétéria n'est pas accessible en raison des restrictions sanitaires mais l'accès aux tables et chaises est possible. En outre, une terrasse intérieure aménagée peut également servir de lieu pour se restaurer. Nous vous invitons à apporter votre lunch box.

Exposition de fin d'atelier : La présentation de vos travaux de fin d'atelier aura lieu le dernier jour, le vendredi entre 16h00 et 17h00. Vos proches et vos parents sont conviés à cet événement à distance afin de pouvoir échanger avec l'intervenant.e.

Attestation de fin de stage : Lors de la présentation de vos travaux, nous vous remettons vos attestations de stage.

Émargement : Dans le cadre des mesures sanitaires, l'appel sera réalisé par l'équipe pédagogique. L'appel est réalisé deux fois par jour.

MATERIELS

Votre bloc à esquisse ou des feuilles CANSON format 24x32 cm, vos crayons graphites, un taille crayon et une gomme.

Votre clé USB pour emporter vos travaux à la fin de l'atelier.

CONTACT :

Pour toute question relative au programme, à l'organisation de l'atelier ou autre, nous vous invitons à contacter :

Latifa Bouhali-Spies, Responsable des Ateliers

Ligne directe : 07 60 76 79 14

Portable : 07 60 76 69 14

Courriel : lbouhali@gobelins.fr